

SUELO URBANO NO CONSOLIDADO

IDENTIFICACIÓN

ZONA	Pedriza	HOJA	24	ÁREA DE REPARTO:	AR.UE.SUNC-R-PD.4	AP. MEDIO (UA/m ³)	0,9084
------	---------	------	----	------------------	-------------------	--------------------------------	--------

ORDENACION

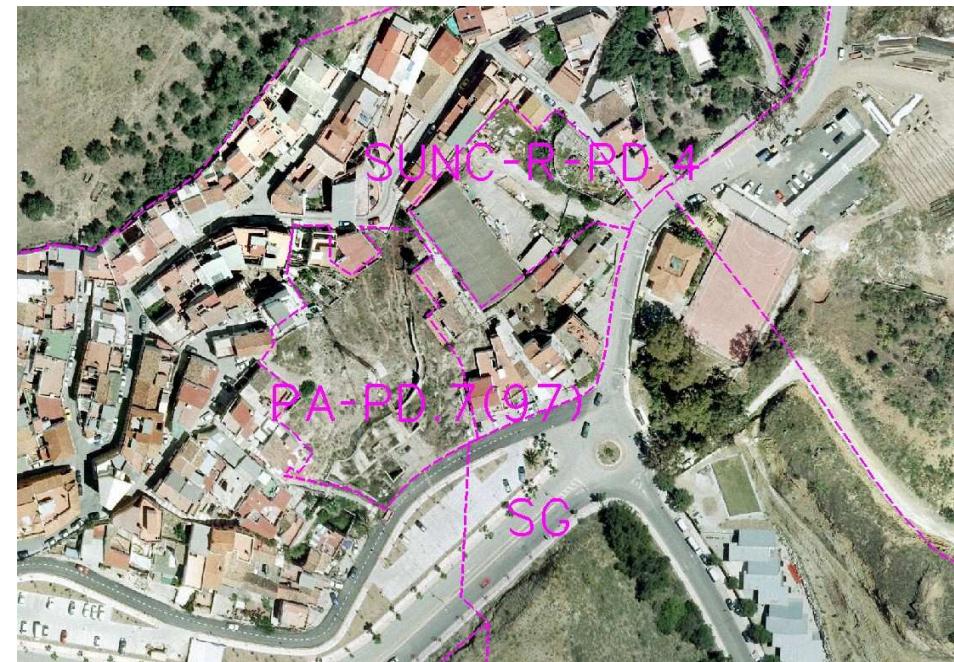
OBJETIVOS, CRITERIOS Y DIRETRICES

Se completará una zona libre existente definiendo sus alineaciones y configurando una plaza pública en el acceso a Sierra Blanquilla.

Cesión y urbanización.

SUNC-R-PD.4 "Gandalín"

Identificación y Localización



Ordenación Estructural

Superficie (m ² suelo)	Superficie con aprovech. (m ²)	Suelo Público asociado m ² s	Sist. Local adscr. (m ²)	Ap. Medio UA / m ² s	Aprovechamiento Objetivo-UAS	Aprovechamiento Subjetivo-UAS	10% Cesión Aprovech.UAS	Excesos Aprovech. UAS
2.755,00	2.755,00			0,9084	2.502,64	2.252,38	250,26	

Usos Globales

Uso	Edificabilidad Global (m ² t/m ² s)	Densidad máxima (Viv/Ha)	Número Máximo Viviendas	Número Mín. Vvdas. Protegidas	Edificabilidad Viv. Protegida	% Viv. Protegidas
Residencial	1,2000	100	28	8	991,80	30,00%

Ordenación Pormenorizada Preceptiva

Distribución Usos Lucrativos	Edificabilidad Total m ² t	CP Relativos	Aprovechamiento UAS	Dotaciones Locales (m ² suelo)		% s/ Suelo Total
				Uso	Espacios Libres	
VIVIENDA LIBRE	2.314,20	1,00	2.314,20	Espacios Libres	1.050	38,11%
VIVIENDA PROTEGIDA	991,80	0,19	188,44	SIPS		
				Educativo		
				Deportivo		
				TOTAL M2S:	1.050	38,11%
TOTAL M2T :	3.306,00		2.502,64	Vario		
Edificabilidad Residencial m ² t :				m2s/100 m2t Residencial	32	

Ordenación Pormenorizada Potestativa

Distribución Usos Lucrativos	Superficie Suelo Edificable m ² s	Superficie de Techo		Altura máxima nº de plantas	Tipología de Referencia
		m ² t	%		
VIVIENDA LIBRE		2.314,20	70,00%		
VIVIENDA PROTEGIDA		991,80	30,00%		
TOTAL :	3.306,00	100,00%			

Desarrollo y Gestión

Afecciones

INSTRUMENTO DE DESARROLLO	Plan Especial de Reforma Interior	YACIMIENTOS ARQUEOLÓGICOS
AREA DE REPARTO	Sistemático	SERVIDUMBRES AERONÁUTICAS
UNIDAD DE EJECUCIÓN	Si	IMPACTO AMBIENTAL
SISTEMA DE ACTUACIÓN	Compensación	

